



Название:

«Высокотехнологичный студенческий спорт»

Стратегический проект:

«Крым 2.0»

Целесообразность:

- позволит использовать инновационные здоровьесберегающие технологии в физическом воспитании в университете, создать дополнительные общеобразовательные программы физкультурно-спортивной направленности по компьютерному спорту, а также проводить киберспортивные соревнования.
- является толчком для развития коммуникативных навыков и положительной социализации обучающихся.
- у студентов появится возможность сформировать команды по дисциплинам высокотехнологичных спортивных игр, продвигать новые игры, а также развивать спортивное программирование

Ожидаемый результат проекта:

- создание условий для формирования высокотехнологичного студенческого спорта с целью организации активного досуга молодежи и внедрения единой системы соревнований по высокотехнологичным спортивным дисциплинам среди студентов образовательных организаций высшего образования как Республики Крым, так и Российской Федерации.
- исследование многофункциональных возможностей высокотехнологичного спорта в формировании здорового образа жизни молодежи